

Řešení b)

$$g(x): y = x^2 - 2x + 3$$

$$y = y$$

$$g(-1): y = (-1)^2 - 2(-1) + 3$$

$$x^2 - 2x + 3 = 6$$

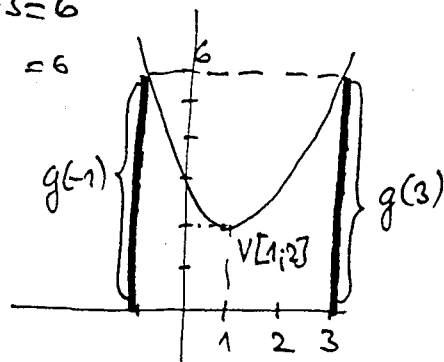
$$y = 6$$

$$x_{1,2} = \frac{2 \pm \sqrt{16}}{2} = \frac{2 \pm 4}{2} = \begin{cases} 3 \\ -1 \end{cases}$$

Pro $x_1 = 3$ je $y = 3^2 - 2 \cdot 3 + 3 = 6$

Pro $x_2 = -1$ je $y = 1 + 2 + 3 = 6$

$$V \left[-\frac{2}{2}, 3 - \frac{4}{4} \right] \cdot V[1; 2]$$



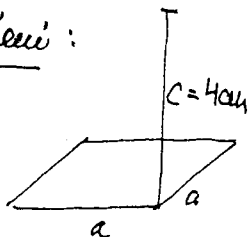
Příklad 20: Kuždu má čtvercovou podstavu s hranou délky a

a s výškou 4 cm. Zapište funkci, která vyjadřuje

a) závislost objemu kuždu na délce hrany podstavu,

b) " povrchu kuždu " " " " " " " " " " " "

Řešení:



a) $V = a^2 \cdot h$

$$V = 4a^2 \quad a \in (0, \infty)$$

nebo

f: $y = 4x^2$, Df: $x \in (0; \infty)$

$$S = 2(ab + ac + bc)$$

$$S = 2(a^2 + a \cdot 4 + a \cdot 4)$$

$$S = 2(a^2 + 8a)$$

$$S = 2a^2 + 16a \quad \text{Df: } a \in (0; \infty)$$

$$y = 2x^2 + 16x$$

Definice: Límeární lomenná funkce se nazývá každá funkce na množině $\mathbb{R} - \{-\frac{d}{c}\}$ vyjadřovaná ve tvaru

$$y = \frac{ax + b}{cx + d}$$

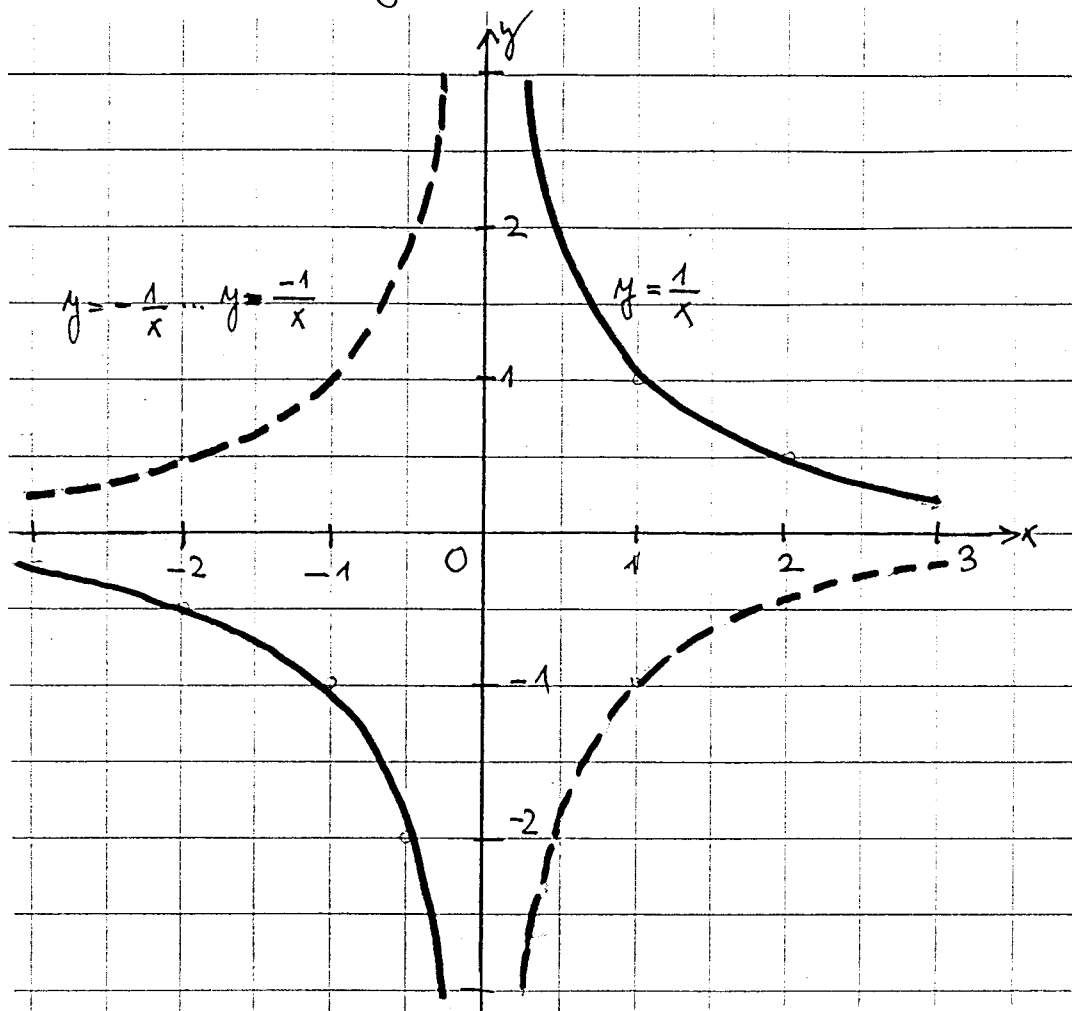
kde $a, b, c, d \in \mathbb{R} \wedge c \neq 0$ a $ad - bc \neq 0$.

Neprůměrná mířnost se nazývá každá funkce na množině $\mathbb{R} - \{0\}$ vyjadřovaná ve tvaru

$$y = \frac{k}{x}, \text{ kde } k \in \mathbb{R} - \{0\}$$

Příklad 21: Vestrojte grafy funkcí $y = \frac{1}{x}$ a $y = -\frac{1}{x}$

Řešení:



Postupně: Je-li $k > 0$, je funkce $y = \frac{k}{x}$ ($k \neq 0$) klesající v $(-\infty, 0)$,
v $(0, +\infty)$.

Je-li $k < 0$, je tato funkce rostoucí v $(-\infty, 0)$,
v $(0, +\infty)$.

neúspěšně hledá ani zdola. Někdy dvěma body
nemá maximum ani minimum.

Příklad 22: Vestrojte grafy funkcí a) $y = \frac{3}{x}$, b) $\frac{4}{x} + 2$, c)

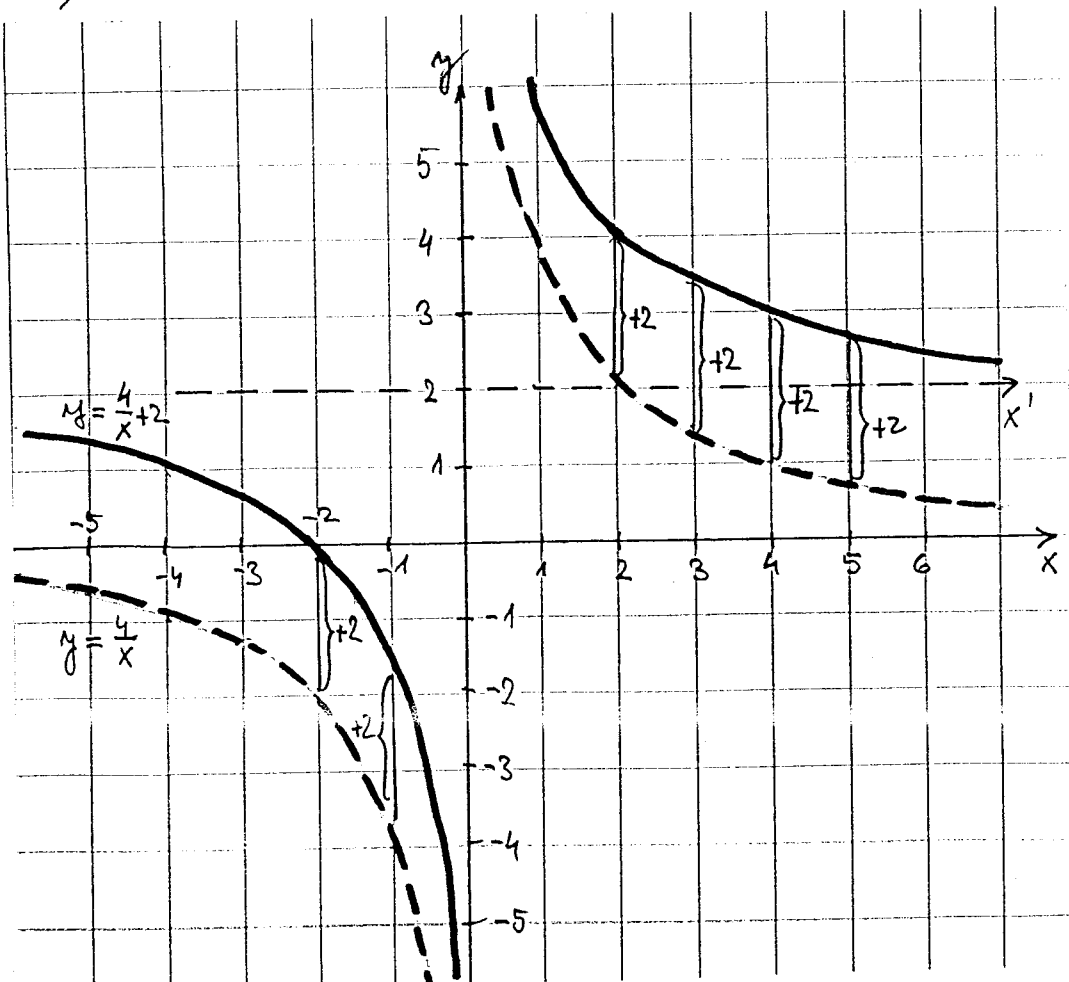
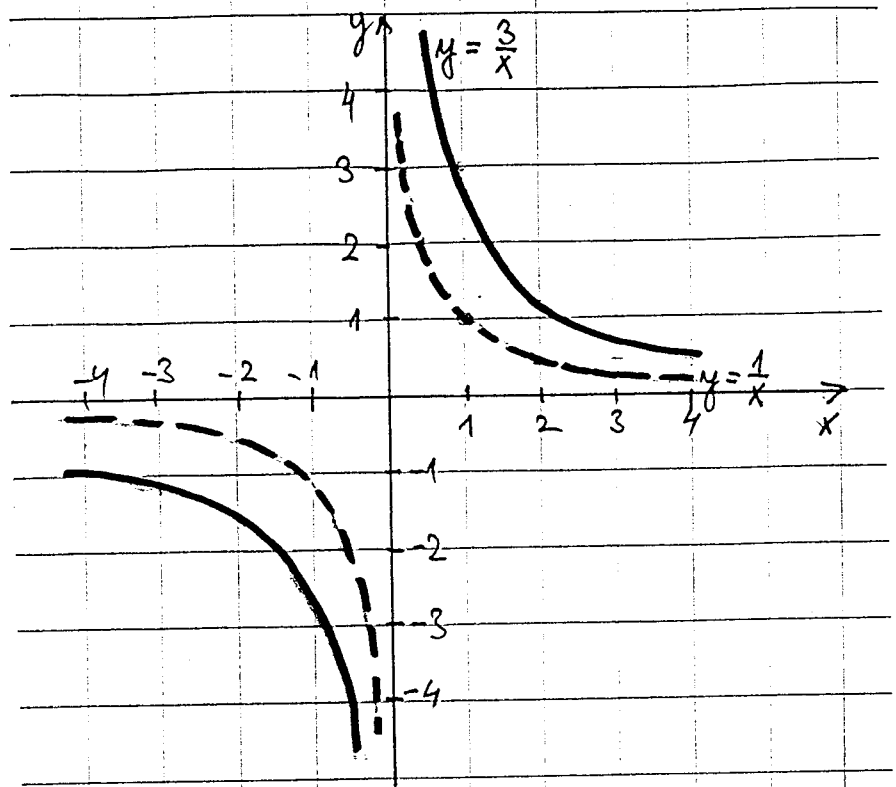
$$y = -\frac{2}{x} + 1$$

Řešení: a) $y = \frac{3}{x} \dots y = 3 \cdot \frac{1}{x}$; vestrojíme jako graf funkce
 $y = \frac{1}{x}$ a každou funkci v bodě zhojníme.
(Ne všem sestavit tabulku pro $y = \frac{3}{x}$ a graf posunout
i směrem.)

b) Nestrójíme graf funkce $y = \frac{4}{x}$ a posuneme ho o 2 jednotky ve směru osy y

c) Nestrójíme graf funkce $y = -\frac{2}{x}$ a posuneme ho o (1) ve směru osy y .

Grafy funkcí $y = \frac{4}{x}$ a $y = -\frac{2}{x}$ sestrojíme přímo pomocí vzájemné hodnot.



Příklad 23:

Náčrtněte od ruky grafy funkcí:

a) $y = \frac{-1}{|x|}$

b) $y = \frac{x+1}{x}$

c) $y = \frac{|x|}{x^2}$

Rěšení:

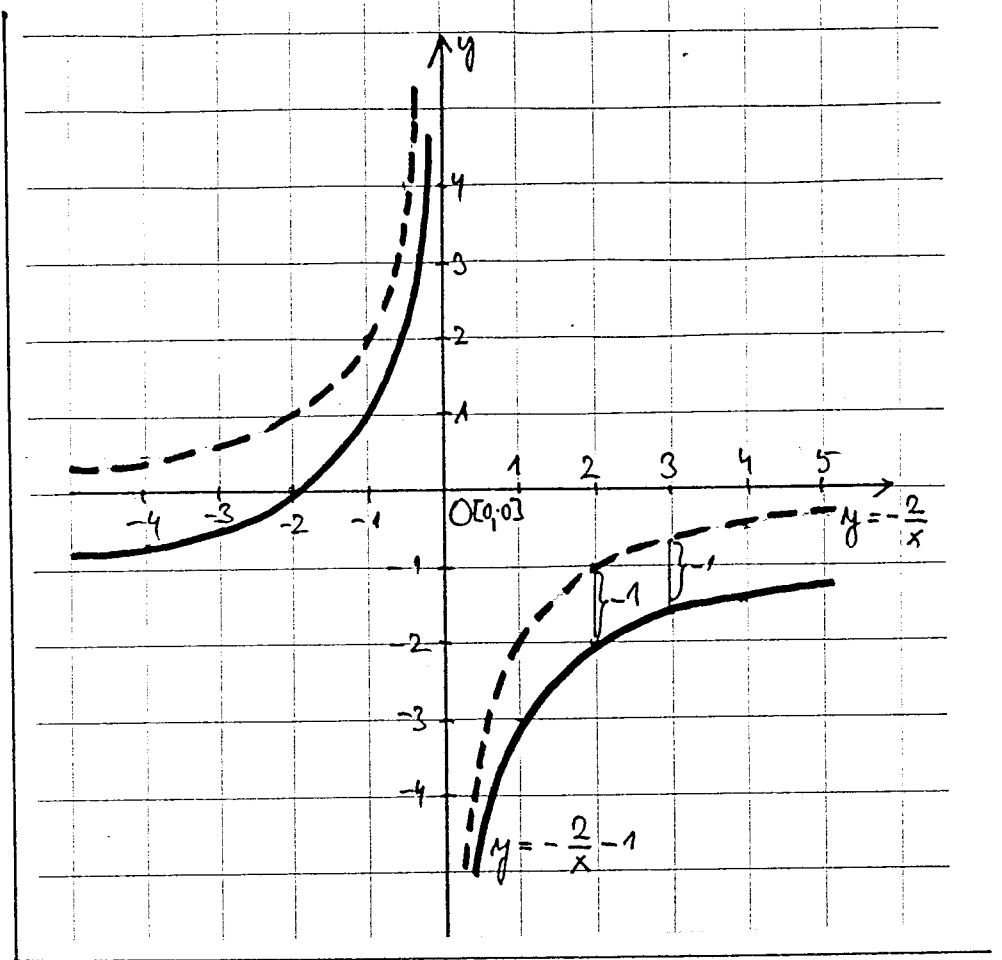
a) Je-li $x > 0$, pak

$$y = \frac{-1}{x} \dots y = -\frac{1}{x}$$

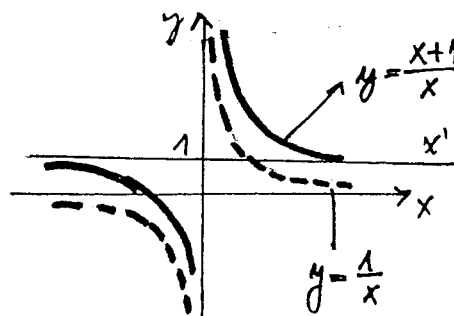
Je-li $x < 0$, pak

$$|x| = -x \text{ a}$$

$$y = \frac{-1}{-x} = \frac{1}{x}$$

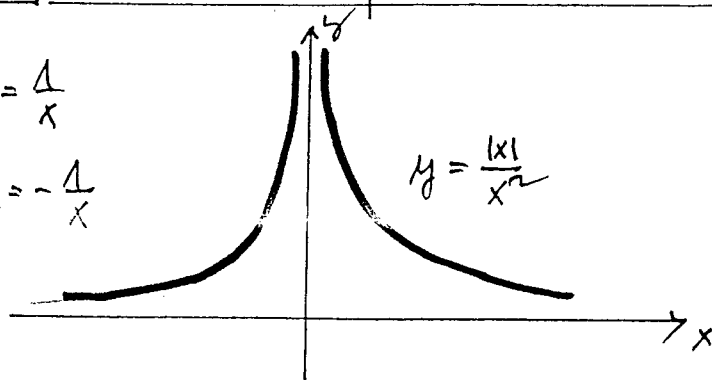


b) $y = \frac{x+1}{x} \dots y = \frac{x}{x} + \frac{1}{x} \dots y = \frac{1}{x} + 1$



c)

$$y = \frac{|x|}{x^2} \begin{cases} y = \frac{x}{x^2} = \frac{1}{x} \\ y = \frac{-x}{x^2} = -\frac{1}{x} \end{cases}$$



Příklad 24: Na údiči je průměrně 12 a nejvýše 35 žáků, kteří budou vysazovat 100 keří. Určete funkci vyjadřující závislost mezi počtem keří, který musí vysadit 1 žák, na počtu žáků. Vyřešte rovnici rovnice keří (keří).

Řešení:

$$\begin{array}{l} 10 \text{ žáků} \dots 1 \text{ žák} \dots \frac{100}{10} = 10 \text{ keří} \\ \vdots \\ 25 \text{ žáků} \dots 1 \text{ žák} \dots \frac{100}{25} = 4 \text{ keří} \\ \vdots \\ x \text{ žáků} \dots 1 \text{ žák} \dots \frac{100}{x} = y \end{array}$$

$$\boxed{y = \frac{100}{x}} ; Df: x \in \mathbb{N} \wedge \underbrace{x \mid 100}_{x \text{ je dělitel } 100} \wedge 12 \leq x \leq 35 \Rightarrow x \in \{20, 25\}$$

Příklad 25: Vzdálenost měst A, B po silnici je 430 km. Najděte funkci, která udává, jak dlouho doba jízdy auta z A do B na jeho průměrnou rychlost $v \cdot \text{km} \cdot \text{h}^{-1}$, vte-li, re $30 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1} \leq v \leq 80 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$.

Řešení: $s = v \cdot t \rightarrow t = \frac{s}{v} \rightarrow \boxed{t = \frac{430}{v}}$

$Df: v \in \langle 30; 80 \rangle \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}, Hf: t \in \langle 14\frac{1}{3}; 5\frac{3}{8} \rangle \text{ h.}$

Příklad 26: Oubírné kolo s průměrem d mm vykoná m otáček za 1 min. Druhé kolo se podobá do prvního kolo s průměrem 200 mm vykoná 8 otáček za 1 min. Určete závislost m na d ($120 \leq d \leq 600$)

Řešení:

$$\begin{array}{l} \uparrow d \text{ (mm)} \dots \dots \dots \uparrow \text{ otáček} \mid \text{NÚ} \quad \frac{m}{8} = \frac{200}{d} \\ \uparrow 200 \text{ (mm)} \dots \dots \dots \uparrow 8 \text{ otáček} \end{array}$$

$$\boxed{m = \frac{1600}{d}} \quad Df: d \in \langle 120; 600 \rangle$$

Myšl' se doměřuje na lineární lomenu funkci ve smyslu definice na str. 12. Příbom určujeme postupy o konstrukci grafu nepřímé úměrnosti:

Příklad 24: sestavte graf funkce $g: y = \frac{x+1}{x-2}$

Rěšení provedeme 2 postupy:

1. postup: založený na dělení mnohočlenem mnohočlenem.

$$(x+1) : (x-2) = 1 \text{ ve slouci } 42:5 \text{ jako } \frac{42}{5}$$

$$\frac{x+2}{3}$$

$$42:5 = 8 \rightarrow 8\frac{2}{5}$$

$y = 1 + \frac{3}{x-2}$ Graf této funkce sestavíme postupně:

Nejdříve $g_1: y = \frac{3}{x}$, pak $g_2: \frac{3}{x-2}$ získáme posunutím grafu funkce g_1 o 2 jednotky ve směru kladné polosuhy x .

Graf g_3 čili g získáme z grafu funkce g_2 posunutím o 1 jednotku ve směru kladné polosuhy y .

$$y = 1 + \frac{3}{x-2}$$

bu zaprát
ve tvaru

$$y = \frac{k}{x-m} + n$$

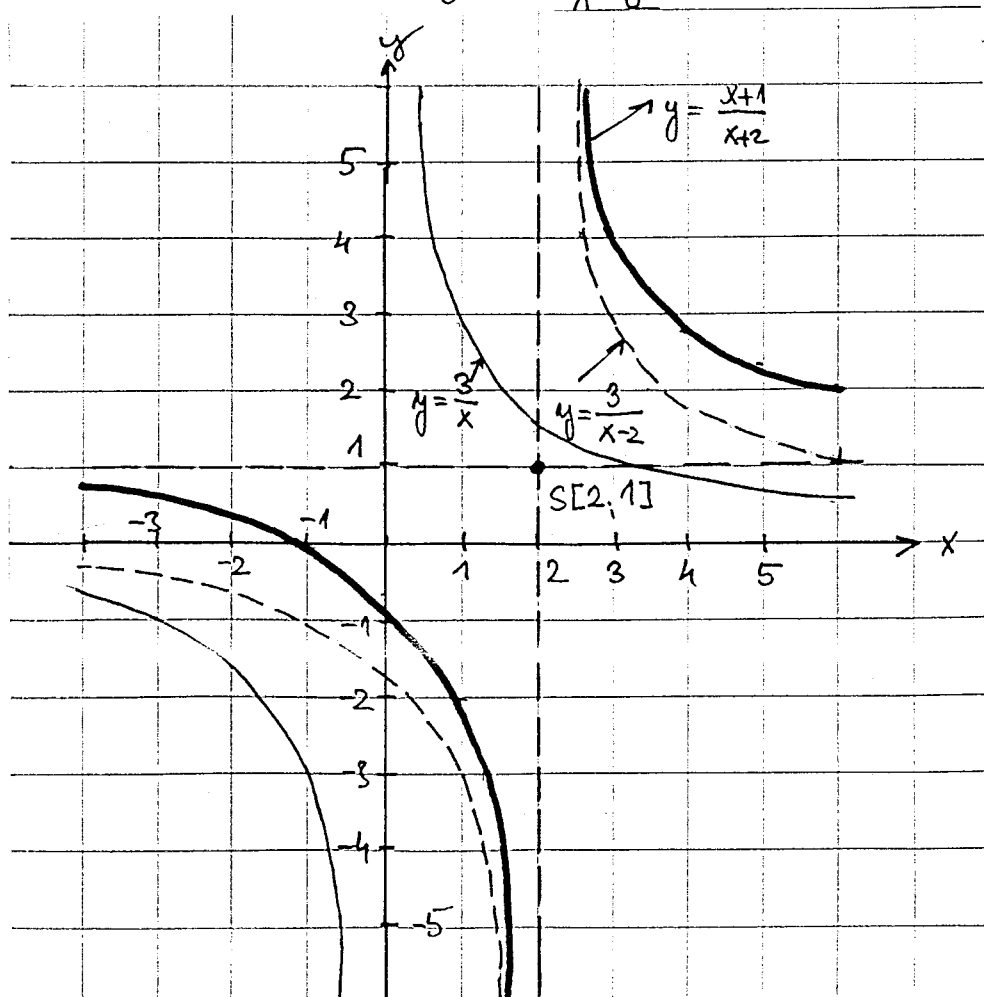
kde $S[m; n]$,

tedy

$$y = \frac{3}{x-2} + 1$$

$S[2; 1]$, což

je přímé
asymptot (os)
grafu funkce
 g .



2. postup: následující úpravou na tvar $y = \frac{k}{(x-m)} + n$

$$\frac{x+1}{x-2} = \frac{x-2+3}{x-2} = \frac{(x-2)+3}{x-2} = \frac{x-2}{x-2} + \frac{3}{x-2} = \frac{3}{x-2} + 1$$

↓

čitatele je třeba upravit stejným výraz jako ve jmenovateli:

Příklad 28: Jak byste sestavili graf funkce $y = \frac{3x+4}{x-2}$?

Řešení 1. postupem: $(3x+4):(x-2) = 3$

$$\frac{\pm 3x \mp 6}{10} \quad \frac{3x+4}{x-2} = \frac{10}{x-2} + 3; S[2; 3]$$

nejdříve sestavíme graf funkce $y = \frac{10}{x}$ a posuneme ho o 2 jednotky ve směru kladné polosu x a o 3 jednotky ve směru kladné polosu y .

Řešení 2. postupem (podle prof. Orle)

$y = \frac{3x+4}{x-2} \dots \frac{3(x+\frac{4}{3})}{x-2}$ čitatele musíme upravit tak, aby v něm byla výraz $x-2$ jako ve jmenovateli:

$\frac{4}{3}$ nahradíme výrazem, v němž je -2 . Položíme si otázku:

$\frac{4}{3} + \text{nesudné číslo} = -2 \dots \frac{4}{3} + a = -2$ → osamostatním $\frac{4}{3}$

$$a = -2 - \frac{4}{3}$$

$$a = -\frac{10}{3}$$

$$\frac{4}{3} = -2 - a$$

$$\frac{4}{3} = -2 - (-\frac{10}{3})$$

$$\frac{3(x+\frac{4}{3})}{x-2} =$$

$$= \frac{3(x-2 + \frac{10}{3})}{x-2} = \frac{3[(x-2) + \frac{10}{3}]}{x-2} = \frac{3(x-2) + 10}{(x-2)} = \frac{3(x-2)}{(x-2)} + \frac{10}{(x-2)} =$$

$$= \frac{10}{x-2} + 3 \dots y = \frac{10}{x-2} + 3 \Rightarrow S[2; 3] \dots přísečky asymptot$$

Podobně: na další stránce.

Püklad 20:

Jak leyste
sarkofili
graf funkce

$$f: y = \frac{6x+3}{8-4x}$$

1. postup:

$$\begin{aligned} \frac{6x+3}{8-4x} &= \\ &= \frac{6(x+\frac{3}{6})}{-4(x-2)} \\ &= \frac{6(x+\frac{1}{2})}{-4(x-2)} \quad (*) \end{aligned}$$

Poradují $\frac{1}{2}$
nahradit
koncentrujem
ujasem, ve
klesim ži
číslo (-2).

Plak:

$$\frac{1}{2} + a = -2 \quad (1)$$

$$a = -2,5$$

Radnovi plot:

2 (1)

$$\frac{1}{2} = -2 - a$$

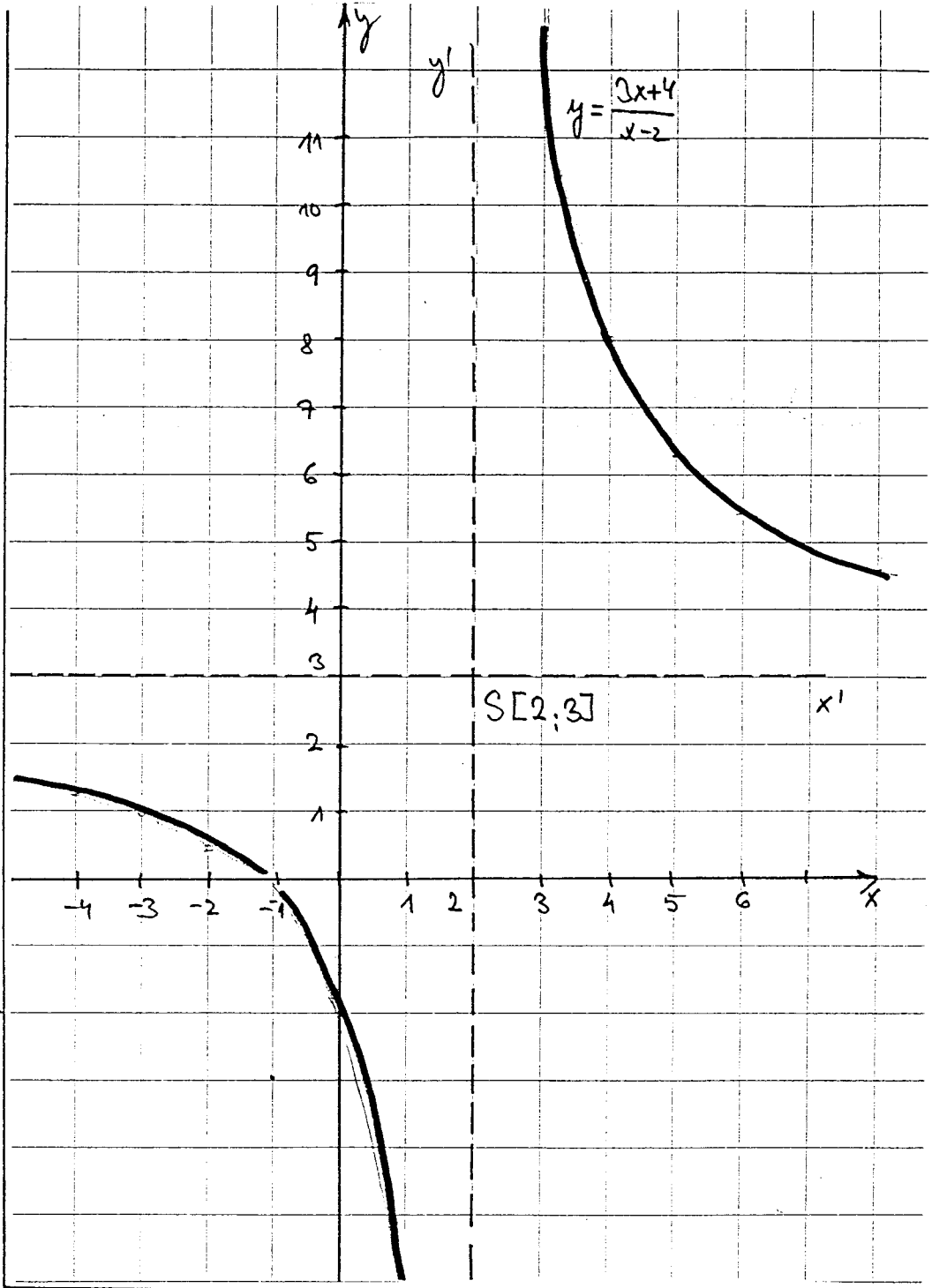
$$\frac{1}{2} = -2 - (-2,5)$$

$$\frac{1}{2} = -2 + 2,5$$

nahradim (*)

a zkusim

$$\frac{6}{-4} = \frac{3}{-2}$$



$$\begin{aligned} \frac{3(x-2+2,5)}{-2(x-2)} &= \frac{3(x-2)+7,5}{-2(x-2)} = \frac{3(x-2)}{-2(x-2)} + \frac{7,5}{-2(x-2)} = \\ &= -\frac{3}{2} - \frac{3,75}{x-2} \quad \text{Ako } y = \underbrace{-\frac{3,75}{x-2} - \frac{3}{2}}_{S[2; -1,5]} \end{aligned}$$

2. postup

dělení, viz další stránka.
(jednoduše)

$$(6x+3):(-4x+8) = -\frac{3}{2} \dots y = -\frac{3}{2} + \frac{15}{-4x+8} \stackrel{1:2}{=} -\frac{3}{2} + \frac{15:2}{(-4x+8):2} =$$

$$\frac{+6x-12}{15} = -\frac{3}{2} - \frac{7,5}{-2x+4} = -\frac{3}{2} + \frac{7,5}{-2(x-2)} = -\frac{3}{2} - \frac{3,75}{x-2}$$

$$\boxed{y = -\frac{3,75}{x-2} - \frac{3}{2}} \Rightarrow S [2, -1,5]$$

nejednoduše popíšeme graf funkce $y = -\frac{3,75}{x}$ a posuneme ho o 2 jednotky ve směru kladné polosu x a (1,5) ve směru záporné polosu y .

Nebo pokud máme $S[2, -1,5]$ a graf pomocí zvolené hodnoty popíšeme přímo do os souřadnic a přičteme S .
